



# Direttive per la gestione dei tornei U11 e U9

Stagione 2020/21



## 0 Premessa

Il presente regolamento è un riassunto delle principali regole e si fonda sul Regolamento di gioco per i campionati Piccolo e bambini della Swiss ice hockey federation (SIHF) del 20.6.2009 e relativi successivi adeguamenti. In particolare, tiene conto delle norme e direttive formulate al capitolo C. (art. 110-120).

I Tornei delle Categorie Piccolo e Bambino sono organizzati con lo scopo di far divertire, formare e attirare i piccoli principianti verso lo sport del disco su ghiaccio. Sono quindi fuori posto tutte le forzature e le esasperazioni volte a vincere un torneo che non ha altro scopo se non quello di avvicinare a questo bellissimo sport ed entusiasmare il più gran numero possibile di giovani.

Poiché in questa categoria non esiste alcuna possibilità di controllo e di sanzioni (ammonimenti, multe, o altro) per coloro che non rispettano le regole, deve essere fatto appello al buonsenso ed all'educazione sportiva che, tutti, allenatori e dirigenti, dovrebbero avere ed usare, per far sì che siano garantite sempre le migliori condizioni volte a far divertire e progredire i nostri ragazzi in un ambiente sano e gioioso.

## 1 Categorie

- U11: sono ammessi i ragazzi nati nel 2010 e più giovani. La categoria è suddivisa in due classi di capacità 1 e 2 (vedi art. 113 del Regolamento di gioco succitato).
- U9: sono ammessi i ragazzi nati nel 2012 e più giovani, pure suddivisi in due classi di capacità 1 e 2 (vedi art. 113 del Regolamento), in particolare:
  - U9-2, esordienti, dalla scuola hockey, principianti nel pattinaggio;
  - U9-1, iniziati da un anno, mostrano progressi nell'ABC dell'hockey.

Nella categoria U9 sono ammessi ragazzi nati nel 2011, manifestamente principianti. Occorre il consenso dei responsabili di tutte le squadre partecipanti al torneo che devono essere informati con qualche giorno di anticipo.

## 2 Tornei

Ogni squadra iscritta al campionato gioca un certo numero di tornei prima di Natale e dopo Capodanno a dipendenza del numero delle squadre iscritte.

Ogni club organizza, per ogni squadra iscritta, un torneo prima di Natale e un torneo dopo Capodanno.

## 3 Organizzazione dei tornei

I compiti organizzativi prevedono la messa a disposizione del ghiaccio e delle infrastrutture necessarie, **come pure di altre misure** in particolare:

- **Il piano di protezione COVID19 del Club organizzatore e del relativo stadio (pista di ghiaccio)**
- le separazioni di campo,
- quattro porte di piccole dimensioni ricevute dalla SIHF,
- sufficienti spogliatoi e docce per tutte le squadre,
- i dischi blu più leggeri nei tornei U9.

È inoltre responsabilità del club organizzatore preparare e dirigere il piano delle partite, gestire il tavolo della giuria e mettere a disposizione due arbitri con sufficiente personalità ed esperienza per dirigere con autorevolezza le partite.

#### 4 Qualificazione dei giocatori (art. 118 Regolamento di gioco)

- U11: i club procedono alla loro registrazione (obbligatorio). I responsabili dei club devono dimostrare la loro registrazione prima dell'inizio del torneo. Non esistono licenze B. I giocatori possono giocare anche per un altro club alla condizione che il club con la licenza A lo autorizzi.
- U9: anche in questa categoria i giocatori devono essere registrati. Non esistono licenze B. I principi di formazione devono essere rispettati e i club si impegnano a formare dei gruppi omogenei da inserire nelle due categorie U9-1 e U9-2.

#### 5 Squadre partecipanti

Ogni squadra è obbligata a presentarsi ai tornei designati dal piano stagionale allestito dalla FTHG. Eventuali assenze per cause di forza maggiore sono da annunciare al responsabile della FTHG e al club organizzatore con sufficiente anticipo, garantendo loro la massima collaborazione nella ricerca di una soluzione alternativa praticabile. È quindi compito del club mancante trovare un suo sostituto con il quale si accorderà per un eventuale scambio di data. Le informazioni via e-mail devono essere recapitate in copia al responsabile della FTHG.

Prima dell'inizio del torneo gli allenatori presentano all'organizzazione la lista dei propri giocatori con le relative licenze, o, in mancanza di queste, una carta d'identità, o copia della medesima, per il controllo dell'età. **La lista, completa degli indirizzi dei ragazzi e dello staff (tracciabilità Covid19), deve inoltre attestare che tutti si presentano in buona salute.**

Ad ogni torneo le squadre si presentano con almeno due blocchi di movimento ed un portiere. In caso di ranghi incompleti, le altre squadre presteranno a turno i giocatori mancanti per poter formare almeno due blocchi completi e omogenei.

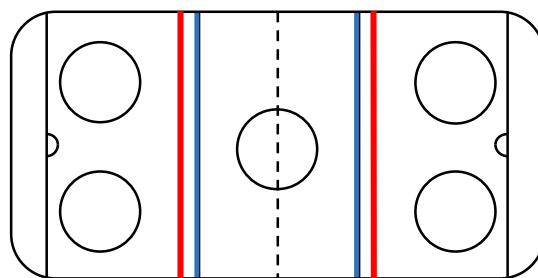
#### 6 Modalità di gioco

##### a) U11:

- 4 giocatori di movimento (4:4);
- Nel calendario della categoria U11-1 sono fissati alcuni tornei in cui si gioca 3:3;
- Cambi volanti obbligatori ogni 60 secondi;
- 2 tempi da 18 minuti ciascuno;
- Pausa tra i due tempi: massimo 2 minuti senza rientro negli spogliatoi;
- Pausa tra le partite: 5 minuti (senza rientro negli spogliatoi).

##### b) U9:

- 4 giocatori di movimento (4:4);
- Con l'accordo preventivo tra gli allenatori è possibile giocare 5:5;
- Cambi volanti obbligatori ogni 60 secondi;
- 1 tempo da 30 minuti;
- Pausa tra le partite: 5 minuti (senza rientro negli spogliatoi);
- Nella categoria bambino 2 è raccomandato l'uso dei dischi viola, più leggeri di quelli normali.



##### Separazioni:

- Devono essere posate 1.5 m al di sotto delle linee blu.
- Squadre e allenatori disposti sul ghiaccio nella zona centrale.

## 7 Regole di gioco e comportamentali

- Le regole di gioco di queste categorie non permettono gli slap, i colpi di bastone e le cariche con il corpo.
- Ingaggi: allo scopo di accelerare le fasi di gioco, durante le partite con cambi volanti, non si effettuano ingaggi a metà campo. Al momento del cambio volante, segnalato dalla sirena dello stadio, il blocco che esce dal campo di gioco lascia il disco sul ghiaccio. Gli altri blocchi entrano e il gioco riprende così senza interruzione.
- Il portiere trattiene il disco dopo una parata: l'arbitro si fa consegnare il disco e lo lancia subito in uno dei due angoli del campo di gioco.
- In caso di una rete: l'arbitro prende il disco e lo consegna alla squadra che ha subito la rete. Nello stesso tempo la squadra avversaria retrocede immediatamente oltre la metà del campo di gioco (nessun ingaggio classico).
- Il disco esce dalle delimitazioni del campo: l'arbitro che è sempre in possesso di un disco di riserva, lo rimette in gioco posizionandolo a metà campo. In seguito, recupera il disco fuoriuscito.
- Particolare attenzione deve essere data anche al comportamento educato e sportivo di ogni giocatore. Sono quindi da evitare parolacce, bestemmie ed insulti verso avversari, compagni e arbitri.
- Gli allenatori ed i responsabili hanno in quest'ambito un ruolo assolutamente determinante. Le infrazioni vanno punite con l'esclusione del colpevole dal gioco fino al termine del cambio.
- Si rinuncia all'annuncio di chi segna le reti e del risultato.
- Il Club organizzatore istruisce gli arbitri in tal senso.

## 8 Responsabilità dei club

Ogni Club è tenuto a fare in modo che il presente regolamento sia portato a perfetta conoscenza di tutti gli allenatori e responsabili direttamente coinvolti nei tornei.

Non può essere accettabile che ai tornei si presentino allenatori o responsabili che non siano informati sulle regole da applicare.

Bellinzona, 2 ottobre 2020

## I responsabili cantonali:

Mauro Osenda, Presidente FTHG

Stefano Brenni, Commissario tecnico FTHG